

**BUREAU INFORMATION JEUNESSE**

Loir-et-Cher

# catalogue des **animations**

**2022 • 2023**

**ETUDES,  
METIERS &  
FORMATION**

*éducation  
aux médias*

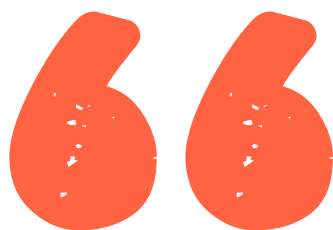
**& Engagement  
Citoyenneté**

**DISCRIMINATION  
ET VIOLENCES**

**sensibilisation  
à l'information  
jeunesse**

**EUROPE  
ET INTER-  
NATIONAL**

**SANTÉ &  
SEXUALITÉ**



**Composante fondamentale de l'autonomie, de la responsabilité, de l'engagement social et de la participation citoyenne, de l'épanouissement personnel, de la lutte contre l'exclusion, de la mobilité des jeunes notamment dans le cadre européen, l'accès à l'information doit être garanti comme un véritable droit pour tous les jeunes, sans aucune discrimination.**

**Extrait du préambule de la charte de l'Information Jeunesse**

# LE BUREAU INFORMATION JEUNESSE 41



**LE BUREAU INFORMATION JEUNESSE DE LOIR-ET-CHER EST  
UNE ASSOCIATION LOI 1901 DÉCLARÉE LE 03 FÉVRIER 1987 À  
LA PRÉFECTURE DE LOIR-ET-CHER.**

Agréée Association d'Education Populaire, elle possède également un agrément de l'Education Nationale pour toutes ses interventions en milieu scolaire relevant de l'Education Nationale.

## LES MISSIONS DU BIJ41 :

- D'accueillir les jeunes et les familles ;
- De mettre à leur disposition une information complète, variée et actualisée, par tous les moyens appropriés et dans le respect des principes édictés par la Charte Nationale de l'Information Jeunesse ;
- D'animer le réseau départemental Information Jeunesse ;
- De mettre en place des services, de créer, ou de diffuser des produits, notamment d'information.

## UNE MISSION D'INTERET PUBLIC

Cette mission, soutenue par la Direction de la Jeunesse et de la Vie associative dans un cadre conventionnel, couvre les sujets suivants :

- L'orientation et la formation tout au long de la vie
- L'éducation formelle et non formelle
- Les métiers, leurs débouchés, les voies de formation...

### TOUS LES SUJETS QUI INTÉRESSENT LES JEUNES :

EMPLOI ET FORMATION CONTINUE  
SANTÉ ET VIE QUOTIDIENNE  
SPORTS ET LOISIRS  
INITIATIVES ET PROJETS  
MOBILITÉ INTERNATIONALE



# sommaire

## des animations

### ÉTUDES, MÉTIERS & FORMATIONS

P.02

- #MÉTIERS
- PARCOURÉO

### ÉDUCATION AUX MÉDIAS

P.05

- @H...SOCIAL !
- E-XPERTIC
- LE NUMÉRIQUE DANS TOUS SES ÉTATS
- CASQUES VR
- MÉDIASPHÈRE
- CYBER HARCÈLEMENT ET SEXISME
- LE VRAI DU FAUX
- LE HACKER HACKÉ
- MALLETTE DA(Y)TA

### EUROPE & INTERNATIONAL

P.15

- EUROPE POUR UN CHAMPION
- TIME TO MOVE
- BONJOUR L'EUROPE

### DISCRIMINATION & VIOLENCES

P.19

- FILLES & GARÇONS : QUESTIONS DE RESPECT ?
- DISTINCT'GO
- PARCOURS DE MIGRANT·E·S
- CULTIONARY
- PARCOURS CONTRE LE HARCÈLEMENT

### SENSIBILISATION À L'INFORMATION JEUNESSE

P.25

- CAFÉ DE L'INFORMATION JEUNESSE
- DÉCOUVERTE DU BIJ 41

### ENGAGEMENT & CITOYENNETÉ

P.28

- LAÏCITÉ POUR TOUS : QUESTIONS DE VIVRE ENSEMBLE ?
- ZOOM

### SANTÉ & SEXUALITÉ

P.31

- LOVE ANATOMY
- LES ROIS DU TABAC

# Etudes, métiers & formation

#MÉTIER

PARCOURÉO

## #MÉTIER

DÉCOUVERTE DES MÉTIERS



### OBJECTIFS

- DÉCOUVRIR PLUS DE 160 MÉTIERS SUR LE PRINCIPE DU TIME'S UP



**Editeur**

BIJ DE CHARTRES



**Public**

12 - 25 ans



**Durée**

1H environ



**Participants**

petits groupes  
15 personnes max.



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- FAIRE DEVINER LES MÉTIERS EN MIMANT / AVEC 1 MOT / PLUSIEURS PHRASES.



## PARCOURÉO

LOGICIEL D'AIDE À L'ORIENTATION SCOLAIRE ET PROFESSIONNELLE EN LIGNE



### OBJECTIFS

- **CONSTRUIRE VOTRE PROJET PROFESSIONNEL AVEC LE PORTAIL PARCOURÉO.**



**Editeur**

FONDATION JEUNESSE  
AVENIR ENTREPRISE



**Public**

tout public



**Durée**

1H environ



**Participants**

petits groupes  
15 personnes max.



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- 2 QUESTIONNAIRES D'INTÉRÊTS POUR DÉCOUVRIR "DES MÉTIERS".
- PLUS DE 1.200 FICHES MÉTIERS ISSUES D'ENQUÊTES AUPRÈS DE PROFESSIONNELS ET ACTUALISÉES CHAQUE ANNÉES.
- DES "INFOS" SUR LES PARCOURS DE FORMATION ET LES PERSPECTIVES D'EMPLOI DANS CHAQUE FICHE-MÉTIER.
- 11 QUIZ MÉTIERS POUR TRAVAILLER SUR SES PRÉSENTATIONS
- PRÈS DE 1.000 VIDÉOS MÉTIERS AVEC TÉMOIGNAGES DE PROFESSIONNELS.
- 20.000 LIENS DOCUMENTAIRES, UNE SÉLECTION RIGOUREUSE DE SOURCES D'INFORMATION.

# Education aux médias

@H...SOCIAL !

E-XPERTIC

LE NUMÉRIQUE  
DANS TOUS SES ÉTAS

CASQUES VR

MÉDIASPHÈRE

CYBER HARCÈLEMENT  
ET SEXISME

LE VRAI DU FAUX

LE HACKER HACKÉ

MALLETTE DA(Y)TA

## @H...SOCIAL ! (NOUVELLE ÉDITION)

PRÉVENTION ET USAGE DES RÉSEAUX SOCIAUX



### OBJECTIFS

- SENSIBILISER À UN USAGE RESPONSABLE DES RÉSEAUX SOCIAUX.
- APPRENDRE À PARAMÉTRER LES RÉSEAUX SOCIAUX POUR ÉVITER LES PIÈGES.



**Editeur**

BIJ DE L'ORNE



**Public**

à partir de 13 ans



**Durée**

1H



**Participants**

à partir de 3 joueurs



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- **JEU DE PLATEAU** : CHAQUE ÉQUIPE EST INVITÉE À GÉRER UN COMPTE SUR UN RÉSEAU SOCIAL. ELLE DEVRA CUMULER UN MAXIMUM "D'ABONNÉS" EN PUBLIANT DU CONTENU TOUT EN VEILLANT À MAINTENIR UN CERTAIN DEGRÉ DE PRUDENCE, SOUS PEINE DE VOIR SON COMPTE DISPARAÎTRE.

## E-XPERTIC

LES TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION ET DE LA COMMUNICATION  
EXPLIQUÉES PAR LE JEU



### OBJECTIFS

- FAVORISER UN USAGE RAISONNÉ DES TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION ET DE LA COMMUNICATION TOUT EN DONNANT DES CLÉS DE CULTURE GÉNÉRALE SUR LE NUMÉRIQUE.



**Editeur**

BIJ DE L'ORNE



**Public**

à partir de 13 ans



**Durée**

1H



**Participants**

à partir de 5 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- UN LIVRET D'ANIMATION, 300 QUESTIONS, 1 PLATEAU DE JEU.
- CHAQUE ÉQUIPE DEVIENT UN SERVEUR THÉMATIQUE :  
SITE INTERNET, E-MAIL/TCHAT, RÉSEAUX SOCIAUX, TÉLÉPHONIE, JEUX VIDÉOS...

## LE NUMÉRIQUE DANS TOUS SES ÉTATS

CONSCIENTISER LA CONSOMMATION ET LA CRÉATION  
DE CONTENUS INTIMES / PERSONNELS SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX



### OBJECTIFS

- SENSIBILISER AUX NOTIONS DE L'IDENTITÉ - DU DROIT À L'IMAGE - DE LA NARRATIVE DES RÉSEAUX SOCIAUX...
- APPORTER DES INFORMATIONS ET DE LA RÉFLEXION SUR L'EXPOSITION DE L'INTIMITÉ SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX, LES RÉPERCUSSIONS POSSIBLES DANS LES CERCLES DE CONNAISSANCES : SOCIAL , PROFESSIONNEL, PROCHE ET INTIME...



**Editeur**

BIJ 41



**Public**

à partir de 15 ans



**Durée**

1H



**Participants**

à partir de 5 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- JEU DE CARTES "PUBLICATIONS" RÉSEAUX SOCIAUX
- CARTES "THÉMATIQUES"

## CASQUES VR

NOS CASQUES DE RÉALITÉ VIRTUELLE PERMETTENT UNE EXPÉRIENCE IMERSIVE ET PROPOSENT PLUSIEURS THÉMATIQUES LIÉES À LA PRÉVENTION



### OBJECTIFS

- FAIRE L'EXPÉRIENCE DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE TOUT EN SENSIBILISANT SUR LE NUMÉRIQUE MAIS ÉGALEMENT SUR DES THÉMATIQUES TELLES QUE LE HARCÈLEMENT, ETC.



**Editeur**



**Public**

à partir de 13 ans



**Durée**



**Participants**

à partir de 4 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- VIDÉOS D'EXPLORATION DU MONDE
- VIDÉOS DE SENSIBILISATION SUR LE HARCÈLEMENT DE RUE
- JEUX DIVERS, YOUTUBE, ETC.

## MÉDIASPHÈRE

PROPOSER UNE RÉFLEXION COLLECTIVE AUTOUR DE L'ÉDUCATION AUX MÉDIAS  
ET DE L'ENSEIGNEMENT MORAL ET CIVIQUE



### OBJECTIFS

- EXPLORER TOUTES LES QUESTIONS PORTANT SUR LES DONNÉES PERSONNELLES ;
- POUR COMPRENDRE LA LOI SUR INTERNET ET L'USAGE DES OBJETS NUMÉRIQUES ;
- POUR ABORDER LES PROBLÉMATIQUES DE L'HYPERCONNEXION.



**Editeur**

RÉSEAU CANOPÉ



**Public**

à partir de 13 ans



**Durée**

entre 1H et 2H



**Participants**

à partir de 5 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- UN JEU DE SOCIÉTÉ
- DES MINI-DÉBATS
- DES MISES EN SITUATION POUR APPELER LES BONNES PRATIQUES SUR INTERNET.



# CYBER HARCÈLEMENT ET SEXISME

PREVENIR LE HARCÈLEMENT SEXISTE, SEXUEL ET HOMOPHOBE



## OBJECTIFS

- SENSIBILISER ET APPRENDRE À SE POSITIONNER FACE AUX RISQUES ENGENDRÉS PAR LE HARCÈLEMENT SEXISTE, SEXUEL ET HOMOPHOBE
- FAIRE RÉAGIR FACE À CES VIOLENCES, QU'ELLES SOIENT PHYSIQUES, VERBALES, OU PSYCHOLOGIQUES.

  
**Editeur**  
LA MAE

  
**Public**  
12 - 15 ans

  
**Durée**  
1H

  
**Participants**  
à partir de 5 participant·e·s

  
**Lieu**  
au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

## CONTENU

- PLATEAU DE JEU (DE L'OIE)
- LIVRET EXPLICATIF



## LE VRAI DU FAUX

DÉCODER LES FAKES NEWS, COMPRENDRE L'INFO  
SUR INTERNET ET LES RÉSEAUX SOCIAUX



### OBJECTIFS

- DÉVELOPPER L'ESPRIT ET LE SENS CRITIQUE DES JEUNES PAR RAPPORT AUX MÉDIAS ET À LA MULTITUDE D'INFORMATIONS VÉHICULÉES SUR CES DERNIERS.



**Editeur**

UNION NATIONALE  
DE L'INFORMATION JEUNESSE



**Public**

13 - 30 ans  
(parcours adulte possible)  
nous contacter\*



**Durée**

entre 1H et 2H



**Participants**

petits groupes  
15 personnes max.



**Lieu**

atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- **LE VRAI DU FAUX** EST UN JOURNAL/ MAGAZINE PAPIER OÙ LA VÉRITÉ CÔTOIE CONSTAMMENT LE MENSONGE, LA MANIPULATION, LE DÉTOURNEMENT... ARTICLES, PUBLICITÉS, VIDÉOS, TWEETS, IMAGES... LES PARTICIPANTS SONT AMENÉS À SE QUESTIONNER SUR LA VÉRACITÉ DES CONTENUS.
- L'ATELIER PROPOSE UNE PHASE DE RECHERCHE SUR INTERNET POUR COMPRENDRE LES MODES D'INFORMATIONS DES JEUNES.

# LE HACKER HACKÉ

ESCAPE GAME



## OBJECTIFS

- SENSIBILISER À UN USAGE RAISONNÉ DES RÉSEAUX SOCIAUX DE MANIÈRE LUDIQUE
- APPROFONDIR LA CULTURE GÉNÉRALE EN LIEN AVEC LE NUMÉRIQUE ET LES MÉDIAS SOCIAUX
- FAVORISER LE TRAVAIL D'ÉQUIPE ET LA COMMUNICATION



**Editeur**

BIJ 41



**Public**

à partir de 15 ans



**Durée**

1H



**Participants**

à partir de 12 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

## CONTENU

- DIVERSES ÉNIGMES PROPRES À CHAQUE ÉQUIPE DONT LA RÉOLUTION PERMETTRA DE TROUVER QUI A HACKER LE COMPTE TIKTOK ET D'EN REPRENDRE LE CONTRÔLE.

## MALLETTE DA(Y)TA

PLONGEZ DANS UNE JOURNÉE REMPLIE DE DONNÉES, DU LEVER AU COUCHER POUR COMPRENDRE LA PRODUCTION ET LA CONSOMMATION DE DONNÉES



### OBJECTIFS

- DÉVELOPPER UN REGARD CRITIQUE SUR L'UTILISATION DES DONNÉES
- CAPACITÉ À LIRE, PRODUIRE ET COMPRENDRE LES INFORMATIONS QUE NOUS CONSOMMONS ET QUE NOUS PRODUISONS.



**Editeur**

INFO JEUNES FRANCE



**Public**

à partir de 13 ans



**Durée**

15 min à 2h en fonction de l'atelier



**Participants**

à partir de 6 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse / atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- 10 ATELIERS DIFFÉRENTS QUI S'INTÈGENT À DES MOMENTS PRÉCIS DE LA JOURNÉE D'UN JEUNE ET QUI MONTRENT LA PRÉSENCE DES DONNÉES DANS NOTRE VIE QUOTIDIENNE
- CHAQUE ATELIER PEUT ÊTRE ANIMÉ SÉPARÉMENT ET TRAITE D'UN SUJET DIFFÉRENT QUI FAVORISE LE DÉBAT

# Europe & international

**L'EUROPE POUR UN CHAMPION**

**TIME TO MOVE**

**BONJOUR L'EUROPE**

## L'EUROPE POUR UN CHAMPION

LA CULTURE GÉNÉRALE SUR L'EUROPE !



### OBJECTIFS

- DÉVELOPPER SA CULTURE GÉNÉRALE SUR LES PAYS EUROPÉENS ET LEURS CULTURES
- PRENDRE CONSCIENCE DES STÉRÉOTYPES ET CROYANCES QUI SONT À L'ORIGINE DU REJET DE L'AUTRE ET DES DISCRIMINATIONS.



**Editeur**

BIJ 41



**Public**

à partir de 14 ans



**Durée**

30 minutes à 1H



**Participants**

à partir de 4 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- JEU DE CARTES
- QUESTIONS SUR LES 27 PAYS DE L'UNION EUROPÉENNE
- DRAPEAUX, CAPITALES, SPÉCIALITÉS CULINAIRES...

## TIME TO MOVE

UN JEU DE CARTES TRÉPIDANT POUR EXPLORER L'EUROPE



### OBJECTIFS

- PRÉSENTER AUX JEUNES LES NOMBREUSES OPPORTUNITÉS QUE L'EUROPE LEUR OFFRE DE MANIÈRE AMUSANTE.



**Editeur**

EURODESK



**Public**

à partir de 12 ans



**Durée**

30 minutes ou +  
selon le nombre de joueurs



**Participants**

à partir de 3 participant·e·s  
ou 3 équipes



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- JEU DE CARTES
- DÉCOUVERTE DES DISPOSITIFS ERASMUS (VOLONTARIAT, ÉTUDES, ÉCHANGE DE JEUNES)
- CULTURE GÉNÉRALE SUR LES PAYS EUROPÉENS.

## BONJOUR L'EUROPE

UN JEU QUI FAVORISE LA COHÉSION DE GROUPE !



### OBJECTIFS

· ACQUÉRIR DE FAÇON LUDIQUE DES NOTIONS DE GÉOGRAPHIE, D'HISTOIRE, DE CULTURE, DE VIE QUOTIDIENNE... SUR LES 12 DERNIERS PAYS ENTRÉS DANS L'UNION EUROPÉENNE.



#### Editeur

CRIJ CENTRE-VAL  
DE LOIRE



#### Public

à partir de 14 ans



#### Durée

1H



#### Participants

à partir de 4 participant·e·s



#### Lieu

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- JEU DE PLATEAU, 48 CARTES, 1 DÉ, 1 SABLIER
- UN JEU DE QUESTIONS - RÉPONSES AVEC DES INDICES PARLÉS, MIMÉS OU DESSINÉS !

# Discriminations & violences

**FILLES & GARÇONS :  
QUESTIONS DE RESPECT ?**

**DISTINCT'GO**

**PARCOURS DE MIGRANT·E·S**

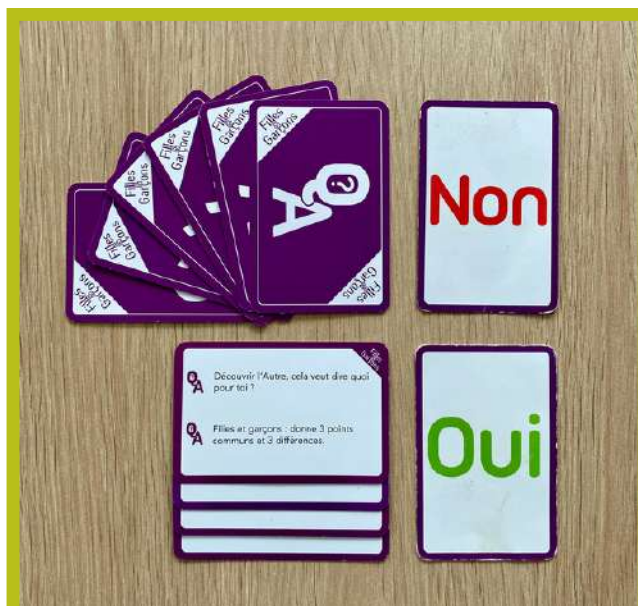
**CULTIONARY**

**JOUONS CONTRE  
LE HARCÈLEMENT**



## FILLES ET GARÇONS : QUESTION DE RESPECT ?

QUESTIONS AMENANT LE DÉBAT DE MANIÈRE ÉDUCATIVE



### OBJECTIFS

- ABORDER DE MANIÈRE VIVANTE ET LUDIQUE LES STÉRÉOTYPES ET LES ATTITUDES ET POSTURES DISCRIMINANTES.



**Editeur**

VALORÉMIS



**Public**

à partir de 13 ans



**Durée**

1H



**Participants**

à partir de 4 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- JEU DE CARTES (55 CARTES/90 QUESTIONS)
- LE RESPECT, L'AUTONOMIE, LA SINGULARITÉ, L'IDENTITÉ, SONT AUTANT DE SUJETS ABORDÉS PAR LES 90 QUESTIONS OUVERTES PROPOSÉES AUX PARTICIPANTS.

## DISTINCT'GO

EXPRIMER SON POINT DE VUE ET ARGUMENTER



### OBJECTIFS

- PRENDRE CONSCIENCE DES STÉRÉOTYPES ET CROYANCES QUI SONT À L'ORIGINE DU REJET DE L'AUTRE ET DES DISCRIMINATIONS.
- DÉVELOPPER DES COMPÉTENCES DE COMMUNICATION PAR LE DIALOGUE ET LE DÉBAT.



**Editeur**

VALORÉMIS



**Public**

à partir de 13 ans



**Durée**

1H



**Participants**

à partir de 4 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- JEU DE PLATEAU
- THÉMATIQUES : LA LAÏCITÉ, LA PLACE DES JEUNES DANS LA SOCIÉTÉ, L'ÉCOLE, LES VALEURS...

## PARCOURS DE MIGRANT·E·S

RÉALITÉS VÉCUES PAR LES PERSONNES ÉTRANGÈRES  
DÉSIREUSES DE VIVRE EN FRANCE AUJOURD'HUI



### OBJECTIFS

- PRENDRE CONSCIENCE DES OBSTACLES RENCONTRÉS PAR LES PERSONNES ÉTRANGÈRES POUR VIVRE DIGNEMENT EN FRANCE
- INFORMER SUR LES DROITS DES PERSONNES MIGRANTES, TOUT EN DÉCONSTRUISANT CERTAINS PRÉJUGÉS RELATIFS À CES DROITS.



**Editeur**

LA CIMADE



**Public**

à partir de 13 ans



**Durée**

1H à 2H



**Participants**

à partir de 4 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- JEU DE PLATEAU AVEC DES CARTES INCARNANT DES PROFILS.
- CHAQUE JOUEUSE OU JOUEUR INCARNE UNE PERSONNE EXILÉE ET TENTE DE PARVENIR À LA CASE "ARRIVÉE" EN OBTENANT LE STATUT LE PLUS FAVORABLE.

## CULTIONARY

IMAGES, STÉRÉOTYPES ET PRÉJUGÉS



### OBJECTIFS

- TRAVAILLER SUR LES STÉRÉOTYPES ET LES PRÉJUGÉS À PROPOS DES AUTRES, AFIN DE LES ANALYSER.
- GÉNÉRER UNE CRÉATIVITÉ ET DES IDÉES SPONTANÉES DE LA PART DU GROUPE.



**Editeur**

BJJ 41



**Public**

à partir de 13 ans



**Durée**

1H



**Participants**

à partir de 4 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- SUR LE PRINCIPE DU "PICTIONARY", LES PARTICIPANTS SONT AMENÉS À DESSINER DES NOTIONS COMME LES PRÉJUGÉS, LES STÉRÉOTYPES.

## JOUONS CONTRE LE HARCÈLEMENT

PRÉVENIR LE HARCÈLEMENT



### OBJECTIFS

- PRENDRE CONSCIENCE DE TOUTES LES FORMES DE HARCÈLEMENT
- SENSIBILISER LES JEUNES AUX CONSÉQUENCES DU HARCÈLEMENT
- APPORTER AUX JEUNES LE VOCABULAIRE LIÉ AU HARCÈLEMENT ET LES SOLUTIONS
- PERMETTRE AUX JEUNES D'ÉCHANGER LEURS POINTS DE VUE



**Editeur**

CRIJ CENTRE-VAL  
DE LOIRE



**Public**

à partir de 12 ans



**Durée**

1H à 2H



**Participants**

à partir de 2 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- L'OUTIL PÉDAGOGIQUE "JOUONS CONTRE LE HARCÈLEMENT" SE BASE SUR LE PRINCIPE DU JEU DE L'OIE. LES PARTICIPANTS POURRONT Y PARTICIPER SEUL OU EN ÉQUIPE ET DEVRONT RÉPONDRE À DES QUESTIONS OU MISE EN SITUATION SUR LES DIFFÉRENTS TYPES DE HARCÈLEMENTS (SCOLAIRE, CYBER-HARCÈLEMENT, MORAL, PHYSIQUE, SEXUEL ET AU TRAVAIL).

# Sensibilisation à l'information jeunesse

CAFÉ DE L'IJ

DÉCOUVERTE DU BIJ 41



## CAFÉ DE L'IJ

DÉCOUVERTE DU BUREAU INFORMATION JEUNESSE POUR LES PROFESSIONNELS



### OBJECTIFS

- DÉCOUVRIR NOS MISSIONS, NOS ACTIONS ET ATELIERS
- RENCONTRER L'ÉQUIPE DU BIJ 41



#### Public

exclusivement  
pour les professionnels



#### Durée

2H selon la demande  
(en priorité les matinées)



#### Participants

petits groupes  
15 personnes max.



#### Lieu

dans les locaux du BIJ 41

### CONTENU

- DÉCOUVERTE DE LA STRUCTURE
- RENCONTRE AVEC L'ÉQUIPE DU BIJ 41
- PRÉSENTATION DES MISSIONS

## DÉCOUVERTE DU BIJ 41

DÉCOUVERTE DE L'INFORMATION JEUNESSE -  
SENSIBILISATION À LA RECHERCHE D'INFORMATIONS



### OBJECTIFS

- FAIRE DÉCOUVRIR LE RÉSEAU INFORMATION JEUNESSE
- MONTRER CONCRÈTEMENT AU PUBLIC L'UTILITÉ DES INFORMATIONS MISES À LEUR DISPOSITION.



**Public**

12 - 25 ans



**Durée**

1H30 - 2H selon la demande  
(en priorité les matinées)



**Participants**

petits groupes  
15<sup>1</sup> personnes max.



**Lieu**

exclusivement  
dans les locaux du BIJ 41

### CONTENU

- PRÉSENTATION DES MISSIONS ET DU RÔLE DES STRUCTURES DU BÂTIMENT.
- PRÉSENTATION DU FOND DOCUMENTAIRE, DE LA DÉMARCHE À SUIVRE POUR TROUVER SON INFO.
- RECHERCHES PAR LE GROUPE D'INFOS UTILISÉES DANS LES SECTEURS QUI INTÉRESSENT LES PARTICIPANTS.



# Engagement & citoyenneté

LAÏCITÉ POUR TOUS :  
QUESTIONS DE VIVRE ENSEMBLE ?

ZOOM

## LAÏCITÉ POUR TOUS : QUESTIONS DE VIVRE ENSEMBLE ?

ÉCHANGE ET DIALOGUE AUTOUR DU RESPECT, DE L'AUTONOMIE,  
DE LA SINGULARITÉ, DE L'IDENTITÉ...



### OBJECTIFS

- ABORDER DE MANIÈRE VIVANTE ET LUDIQUE LES STÉRÉOTYPES ET LES ATTITUDES ET POSTURES DISCRIMINANTES



**Editeur**

VALORÉMIS



**Public**

12 - 25 ans



**Durée**

1H à 2H



**Participants**

à partir de 4 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- JEU DE CARTES (55 CARTES/90 QUESTIONS)
- QUESTIONS ABORDANT DE MANIÈRE LUDIQUE : LE RESPECT / L'AUTONOMIE / L'IDENTITÉ...

## ZOOM

ÉCHANGE ET DIALOGUE AUTOUR DU RESPECT, DE L'AUTONOMIE, DE LA SINGULARITÉ, DE L'IDENTITÉ...



### OBJECTIFS

- PRENDRE LA PAROLE SUR LES QUESTIONS DE BÉNÉVOLAT ET D'ENGAGEMENT



**Editeur**

RÉSEAU INFORMATION  
JEUNESSE DE LOIR-ET-CHER



**Public**

12 - 25 ans



**Durée**

1H



**Participants**

à partir de 4 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- JEU DE CARTES
- QUESTIONS ABORDANT L'ENGAGEMENT

# Santé & sexualité

LOVE ANATOMY

LES ROIS DU TABAC

## LOVE ANATOMY

ABORDER LA SEXUALITÉ EN TOUTE SÉRÉNITÉ



### OBJECTIFS

- ABORDER LA SEXUALITÉ EN TOUTE SÉRÉNITÉ.
- SUSCITER LE DIALOGUE AVEC ET ENTRE LES JEUNES AUTOUR DES SUJETS ABORDÉS DANS LE JEU.



**Editeur**

PIJ TERRITOIRE VENDÔMOIS



**Public**

à partir de 13 ans



**Durée**

1H



**Participants**

à partir de 5 participant·e·s



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- JEU DE PLATEAU AUTOUR DES SENTIMENTS, DE LA SEXUALITÉ, DE L'ANATOMIE DE L'AMOUR ET DE LA SANTÉ
- + DE 300 QUESTIONS

## LES ROIS DU TABAC

LUTTER CONTRE LE TABAGISME SANS SE METTRE À DOS LES FUMEURS !



### OBJECTIFS

- PRÉVENIR LE TABAGISME CHEZ LES JEUNES
- DÉNONCER LES MANIPULATIONS DE L'INDUSTRIE DU TABAC



**Editeur**

LE TRANSFO



**Public**

à partir de 15 ans



**Durée**

20 à 30 minutes



**Participants**

2 à 4 joueurs (ou équipes)



**Lieu**

au Bureau Information Jeunesse  
/ atelier délocalisé possible\*

### CONTENU

- JEU DE PLATEAU : CHAQUE JOUEUR INCARNE UNE MULTINATIONALE DU TABAC QUI DOIT CONCEVOIR LA CIGARETTE IDÉALE POUR DOMINER LE MARCHÉ DES CONSOMMATEURS DÉPENDANTS, TOUT EN LUTTANT CONTRE LES AUTRES MULTINATIONALES ET EN GARDANT LE CONTRÔLE DE L'INFORMATION

**Nous contacter**

**DES IDÉES ? DES PROJETS ?**



**VOUS SOUHAITEZ ÉCHANGER SUR**

**UN SUJET  
PARTICULIER ?**

Contactez-nous ! Nous sommes disponibles pour construire des idées, et faire de nouveaux projets...

 02.54.78.54.87

 [contact@infojeune41.org](mailto:contact@infojeune41.org)

 [www.infojeune41.org](http://www.infojeune41.org)

    [bij41](#)